

# Android Sepolicy配置指导

文件状态: <input type="checkbox"/> 草稿 <input checked="" type="checkbox"/> 正式发布 <input type="checkbox"/> 正在修改	文件标识:	RK-KF-YF-217
	当前版本:	V1.0
	作者:	卞金晨
	完成日期:	2019-12-06
	审核:	卞金晨
	审核日期:	2019-12-06

## 目录

[一、SeAndroid 简介](#)

[二、Sepolicy 相关问题确认](#)

[三、Sepolicy Rule 添加及验证](#)

[四、GMS相关测试项](#)

[五、添加新的开机服务的权限](#)

[六、Android-8.0+常见问题及处理方法](#)

## 1. SeAndroid 简介

### 1.1 SeAndroid的作用

Android的安全模型是基于一部分应用程序沙箱(sandbox)的概念, 每个应用程序都运行在自己的沙箱之中。在Android 4.3之前的版本, 系统在应用程序安装时为每一个应用程序创建一个独立的uid, 基于uid来控制访问进程来访问资源, 这种安全模型是基于Linux传统的安全模型DAC(Discretionary Access Control, 翻译为自主访问控制)来实现的。从Android 4.3开始, 安全增强型Linux (SELinux) 用于进一步定义应用程序沙箱的界限。作为Android安全模型的一部分, Android使用SELinux的强制访问控制(MAC) 来管理所有的进程, 即使是进程具有root(超级用户权限)的能力, SELinux通过创建自动化的安全策略(sepolicy)来限制特权进程来增强 Android的安全性。

从Android 4.4开始Android打开了SELinux的Enforcing模式, 使其工作在默认的AOSP代码库定义的安全策略(sepolicy)下。在Enforcing模式下, 违反SELinux安全策略的行为都会被阻止, 所有不合法的访问都会记录在dmesg和logcat中。因此, 我们通过查看dmesg或者logcat, 可以收集有关违背SELinux策略的错误信息, 来完善我们自己的软件和SELinux策略。

### 1.2 SeAndroid安全策略

安全上下文实际上就是一个附加在对象上的标签（label）。这个标签实际上就是一个字符串，它由四部分内容组成，分别是SELinux用户

、SELinux角色、类型、安全级别，每一个部分都通过一个冒号来分隔，格式为“user:role:type:rank”。可通过ps -Z命令查看，如下所示：

LABEL	USER	PID	PPID	NAME
u:r:init:s0	root	1	0	/init
u:r:kernel:s0	root	2	0	kthreadd
...				
u:r:kernel:s0	root	258	2	irq/322-HPH_R O
u:r:logd:s0	logd	259	1	/system/bin/logd
u:r:healthd:s0	root	260	1	/sbin/healthd
u:r:lmkd:s0	root	261	1	/system/bin/lmkd
u:r:servicemanager:s0	system	262	1	/system/bin/servicemanager
u:r:vold:s0	root	263	1	/system/bin/vold

最左边的那一列是进程的SContext，以第一个进程/system/bin/logwrapper的SContext为例，其值为u:r:init:s0，其中：

- u为用户的意思。SEAndroid中定义了一个SELinux用户，值为u。
- r为role的意思。role是角色之意，它是SELinux中一种比较高层次，一个u可以属于多个role，不同的role具有不同的权限。
- init，代表该进程所属的Domain为init，是这个进程type，在andorid里面，定义了100多个type。按照目前我的理解，这个是进程所属的类型。
- S0是一个安全的等级MLS将系统的进程和文件进行了分级，不同级别的资源需要对应级别的进程才能访问。

### 1.3 SeAndroid关键文件

- 政策文件

以 \*.te 结尾的文件是 SELinux 政策源代码文件，用于定义域及其标签。您可能需要在 /device/manufacturer/device-name/sepolicy 中创建新的政策文件，但您应尽可能尝试更新现有文件。

- 上下文的描述文件
  1. file\_contexts 用于为文件分配标签，并且可供多种用户空间组件使用。在创建新政策时，请创建或更新该文件，以便为文件分配新标签。要应用新的 file\_contexts，请重新构建文件系统映像，或对要重新添加标签的文件运行 restorecon。在升级时，对 file\_contexts 所做的更改会在升级过程中自动应用于系统和用户数据分区。此外，您还可以以下方式使这些更改在升级过程中自动应用于其他分区：在以允许读写的方式装载相应分区后，将 restorecon\_recursive 调用添加 init.board.rc 文件中。
  2. genfs\_contexts 用于为不支持扩展属性的文件系统（例如，proc 或 vfat）分配标签。此配置会作为内核政策的一部分进行加载，但更改可能对内核 inode 无效。要全面应用更改，您需要重新启动设备，或卸载并重新装载文件系统。此外，通过使用 context=mount 选项，您还可以为装载的特定系统文件（例如 vfat）分配特定标签。
  3. property\_contexts 用于为 Android 系统属性分配标签，以便控制哪些进程可以设置这些属性。在启动期间，init 进程会读取此配置。
  4. service\_contexts 用于为 Android Binder 服务分配标签，以便控制哪些进程可以为相应服务添加（注册）和查找（查询）Binder 引用。在启动期间，servicemanager 进程会读取此配置。
  5. seapp\_contexts 用于为应用进程和 /data/data 目录分配标签。在每次应用启动时，zygote 进程都会读取此配置；在启动期间，installd 会读取此配置。

6. mac\_permissions.xml 用于根据应用签名和应用软件包名称（后者可选）为应用分配 seinfo 标记。随后，分配的 seinfo 标记可在 seapp\_contexts 文件中用作密钥，以便为带有该 seinfo 标记的所有应用分配特定标签。在启动期间，system\_server 会读取此配置。

- BoardConfig.mk makefile

```
修改或添加政策文件和上下文的描述文件后，请更新您的 /device/rockchip/device-  
name/BoardConfig.mk  
BOARD_SEPOLICY_DIRS += \  
    <root>/device/rockchip/device-name/sepolicy  
(8.0+版本不需要修改以下文件)  
BOARD_SEPOLICY_UNION += \  
    genfs_contexts \  
    file_contexts \  
    sepolicy.te。
```

## 2. Sepolicy 相关问题确认

1. 烧入user版本的镜像后如果发现有相关功能无法正常工作了，但是烧入userdebug版本的镜像后发现可以正常工作，有可能是权限没有添加成功导致。
2. 如果出现了selinux相关的权限拒绝，则在kernel log 或者android log中都有对应的“avc: denied”，当然也可能和selinux的模式有关系，我们需要首先要确认当时SELinux 的模式，是 enforcing mode 还是 permissve mode。如果问题容易复现，我们可以先将SELinux 模式调整到 Permissive mode，然后再测试确认是否与SELinux 约束相关。

```
adb shell setenforce 0  
setenforce 0 设置SELinux 成为permissive模式 临时关闭selinux  
setenforce 1 临时打开selinux
```

3. 另外当出现selinux相关问题，我们可以通过下面的命令来抓取对应的log：

```
adb shell logcat | grep avc  
或  
adb shell dmesg | grep avc
```

## 3. Sepolicy Rule 添加及验证

### 3.1 根据log推导出需要添加的权限

```
例1  
audit(1444651438.800:8): avc: denied { search } for pid=158 comm="setmacaddr"  
name="/" dev="nandi" ino=1 scontext=u:r:engsetmacaddr:s0  
tcontext=u:object_r:vfat:s0 tclass=dir permissive=0
```

缺少什么权限： 缺少 search权限

谁缺少权限： engsetmacaddr

对哪个节点缺少权限： vfat

什么类型的文件： dir

最后输入的命令：

```
allow engsetmacaddr vfat:dir { search };
```

例2

```
auditd ( 627): avc: denied { write } for pid=15848 comm="system_server"
name="enable" dev="sysfs" ino=9381 scontext=u:r:zygote:s0
tcontext=u:object_r:sysfs:s0 tclass=file permissive=1
```

缺少什么权限： 缺少 write 权限

谁缺少权限： scontext=u:r:zygote:s0

对哪个文件缺少权限： tcontext=u:object\_r:sysfs:s0

什么类型的文件： tclass=file

最后输入的命令：

```
allow zygote sysfs:file write
```

例3

```
audit(1441759284.810:5): avc: denied { read } for pid=1494 comm="sdcard"
name="0" dev="nandk" ino=245281 scontext=u:r:sdcardd:s0
tcontext=u:object_r:system_data_file:s0 tclass=dir permissive=0
```

缺少什么权限： 缺少 read 权限

谁缺少权限： sdcardd

对哪个文件缺少权限： system\_data\_file

什么类型的文件： dir

最后输入的命令

```
allow sdcardd system_data_file:dir read
```

例4 -- 针对ioctl的特殊说明

```
(avc: denied { ioctl } for path="/dev/cmxdslsw" dev="tmpfs" ino=10422
ioctlcmd=4d02 scontext=u:r:system_server:s0
tcontext=u:object_r:cmxdslsw_device:s0 tclass=chr_file permissive=0)
```

在rules中添加ioctl后，还需要声明具体的iocmd，必须结合源代码添加，例如：

```
allow system_server cmxdslsw_device:file { ioctl };
allowxperm system_server cmxdslsw_device:file ioctl { 0x4d02 };
```

## • 注意

1. 有时候avc denied的log不是一次性显示所有问题，要等解决一个权限问题之后，才会提示另外一个权限问题，比如提示缺失某个目录的read权限，你加入read之后，再显示缺少write权限，要你一次一次试，一次一次加。所以建议在permissive模式下进行debug和添加权限，否则会无限放大工作量。
2. 要加入的权限很多时，可以用中括号或者使用宏(强烈建议使用宏，兼容性更好)，比如allow engsetmacaddr vfat:dir { search write add\_name create};

## 3.2 利用audit2allow 简化方法添加log

1. 从logcat 或串口中提取相应的 avc-denied log，下面的语句为提取所有的 avc- denied log

```
$ adb shell "cat /proc/kmsg | grep avc" > avc_log.txt
```

2. 使用 audit2allow 工具生成对应的 policy 规则  
audit2allow 使用必须先 source build/envsetup.sh，导入环境变量

```
$ audit2allow -i avc_log.txt
```

3. 将对应的policy 添加到 te 文件中  
一般添加在 /device/<company>/common/sepolicy 或者 /device/<company>/\$DEVICE/sepolicy 目录下，具体哪个目录，请执行get\_build\_var 查看，参考第5章

### 3.3 使修改生效

- 根据上述log进入\$SDK/device/rockchip/common，将相应的权限语句添加到相应的文件中，重新编译烧写vendor.img(8.0及以上, 之前的版本是boot.img)进行验证。对于10.0, 请通过fastboot烧写odm.img

## 4. GMS相关测试

```
GtsSecurityHostTestCases  
CtsSecurityHostTestCases
```

## 5. 添加新的开机服务的权限

### 5.1 添加一个系统框架服务，例redmine：179485

用于针对java的binder service，如果需要调用到框架的某些接口，或是给app提供某些特殊接口，可能需要增加java binder服务：

```
@Override  
public void onStart() {  
    publishBinderService("ccc_service", new BinderService());  
  
    publishLocalService(CCCServiceInternal.class, new LocalService());  
  
    Watchdog.getInstance().addMonitor(this);  
    Watchdog.getInstance().addThread(mHandler);  
}
```

执行命令:'get\_build\_var BOARD\_PLAT\_PRIVATE\_SEPOLICY\_DIR' 后对应的目录修改，如：

修改 device/rockchip/common/sepolicy/private/service.te  
在最后一行添加（关联上下文）

```
type ccc_service, system_api_service, system_server_service,  
service_manager_type;
```

然后修改同目录下device/rockchip/common/sepolicy/private/service\_contexts 文件（给服务打上标签，可以在service\_context目录进行）

中间插入一行

```
ccc u:object_r:ccc_service:s0
```

### 5.2 添加一个开机自启动二进制服务 - Android 7.1

- 增加某个二进制程序或某个脚本，想要开机自动执行，如 rockchip.sample.nougat.sh

```
#!/system/bin/sh  
echo "starting service..."
```

注：如果是脚本，务必保持首行有shell的路径，如上所示，且中!后有空格  
本节所有要修改的文件都位于：get\_build\_var BOARD\_SEPOLICY\_DIRS  
执行结果列出的文件夹中。

- 声明服务

在init.rc(任意会加载执行到的rc文件, 或自己声明一个新的rc文件)中声明服务

```
service rockchip-sample-nougat-sh /system/bin/rockchip.sample.nougat.sh #
格式: service service_name service_path, 注意, 脚本务必要可执行, 服务名后接的直接就是可
执行程序, #这
个可执行程序必须在file_context中指定标签, 脚本程序不能写成 /system/bin/sh xxx.sh, 这样就
代表服务的主体是sh/shell, 而不是你的脚本!!!
class main #
class代表启动阶段, 具体需求请自行搜索修改
user root
group root wifi
oneshot #
只启动一次就退出; 如果不是自启动, 需要触发需要加 disable 参数, 通过start servic_name即可启
动服务
```

- 错误脚本服务示例:

```
service rockchip-sample-nougat-sh /system/bin/sh
/system/bin/rockchip.sample.nougat.sh
class main
user root
group root wifi
oneshot
```

- 声明运行域

sepolicy目录下新建 rockchip\_sample\_nougat.te

```
type rockchip_sample_nougat, domain;
type rockchip_sample_nougat_exec, exec_type, file_type;

init_daemon_domain(rockchip_sample_nougat)
```

- 给二进制程序打标签, 绑定到te文件

在sepolicy目录下的file\_contexts文件添加:

```
/system/bin/rockchip\.sample\.nougat\.sh
u:object_r:rockchip_sample_nougat_exec:s0 # 格式: service_path
u:object_r:te_type_name_exec:s0 , 要和上面声明的te文件相对应, 注意转移字符 \
```

至此, 结束。

### 5.3 添加一个开机自启动二进制服务 - Android 8.0及以上

注: 本节所有要修改的文件都位于: get\_build\_var BOARD\_SEPOLICY\_DIRS  
执行结果列出的文件夹中。

以xxxservice为例。与Android 7.1没有很大区别, 注意程序或脚本要放在vendor/bin/下:

```
1. init.rc或其他rc
service xxxservice /vendor/bin/xxxservice
class main
```

```
oneshot
```

2. xxxservice.te, 与Android 7.1没有很大区别, 注声明exec\_type的时候要同时关联 vendor\_file\_type:

```
type xxxservice, domain;  
type xxxservice_exec, exec_type, vendor_file_type, file_type;  
init_daemon_domain(xxxservice)
```

3. file\_contexts, 与Android 7.1一致  
添加一条

```
/vendor/bin/xxxservice u:object_r:xxxservice_exec:s0
```

## 5.4 Android 7.1~9.0添加一个新二进制服务的完整代码示例(供内部同事参考)

```
https://10.10.10.29/#/q/topic:%22npu+monitor+service%22
```

## 5.5 Android 8.0以上添加一个HAL服务

- 关于HAL服务

Android 8.0推出了新的hwservice, 具体概念请参考Google官网。一般用来增加新的硬件, 如NFC/指纹/虹膜识别等模块。

这里以添加NXP公司的NFC模块为例, 说明如何增加新的HAL服务

- 添加instance节点

get\_build\_var DEVICE\_MANIFEST\_FILE,  
修改执行结果列出的文件, 增加自己的服务节点, 如: device/rockchip/common/manifest.xml

```
<hal format="hidl">  
  <name>vendor.nxp.nxpnfc</name>  
  <transport>hwbinder</transport>  
  <version>1.0</version>  
  <interface>  
    <name>INxpNfc</name>  
    <instance>default</instance>  
  </interface>  
</hal>
```

- 通过hwservice统一调用, rc文件写法

```
service vendor.nxp.nxpnfc-1-0 /vendor/bin/hw/vendor.nxp.nxpnfc@1.0-service
```

```
class hal  
user system  
group system
```

# 如果在rc文件中添加了 'class hal', 即归类为hal服务, 会在init的start hal阶段通过hwservice启动所有的hal服务。

- 声明为hwservice

```
get_build_var BOARD_SEPOLICY_DIRS
修改执行结果列出的文件夹中的
hwservice.te:
type vnd_nxpncf_hwservice, hwservice_manager_type;
```

- 给service文件打标签绑定

```
get_build_var BOARD_SEPOLICY_DIRS
修改执行结果列出的文件夹中的
file_contexts:
/vendor/bin/hw/vendor/.nxp/.nxpncf@1\0-service u:object_r:nxpncf_hal_exec:s0
```

- 绑定到manifest的instance节点

```
get_build_var BOARD_SEPOLICY_DIRS
修改执行结果列出的文件夹中的
hwservice_contexts:
vendor.nxp.nxpncf::INxpNfc (对照manifest中增加的instance, 别写错)
u:object_r:vnd_nxpncf_hwservice:s0
```

- 服务的声明

```
get_build_var BOARD_SEPOLICY_DIRS
执行结果列出的文件夹中新建
nxpncf.te:
type nxpncf_hal, domain;
type nxpncf_hal_exec, exec_type, vendor_file_type, file_type;
init_daemon_domain(nxpncf_hal)
add_hwservice(nfc, vnd_nxpncf_hwservice) # 如果是通过nfc进程启动新加的服务, 才需要添加
```

## 6. Android 8.0+ 常见问题及处理方法

### 6.1 怎么在Android 8.0以上的版本关闭selinux ?

在8.0及以后的版本无法关闭, 只能以permissive模式运行, 如果看到疑似selinux报错的信息, 看下此log的末尾, 如有permissive=0, 说明此log有效。

permissive=1说明只是提示, 不会造成问题。

adb shell getenforce, 结果显示permissive即兼容模式, enforcing则强制模式。

### 6.12 如何修改selinux为permissive模式 ?

添加androidboot.selinux=permissive到cmdline中即可, 具体怎么添加, 需要确认uboot的分支:

cd u-boot; git branch -a

develop -> 添加参数到parameter.txt中

next-dev -> 添加到kernel的dts中, 例如px30-android.dtsi, chosen节点的bootargs值中。

### 6.13 如何在user固件下也设置selinux为permissive模式 ?

根据6.12节中所述修改后, 再到system/core下增加如下修改:

```
kenjc@ubuntu:~/1_RK3326_P_29/system/core/init$ git diff
```

```
diff --git a/init/Android.mk b/init/Android.mk
```

```

index c4a6a50..58161ca 100644
--- a/init/Android.mk
+++ b/init/Android.mk
@@ -14,7 +14,7 @@ init_options += \
    else
    init_options += \
        -DALLOW_LOCAL_PROP_OVERRIDE=0 \
-       -DALLOW_PERMISSIVE_SELINUX=0 \
+       -DALLOW_PERMISSIVE_SELINUX=1 \
        -DREBOOT_BOOTLOADER_ON_PANIC=0 \
        -DWorld_Writable_Kmsg=0 \
        -DDUMP_ON_UMOUNT_FAILURE=0

```

## 6.2 为什么在Android permissive模式下，有些app仍然无法访问具体节点(添加了权限后仍然提示没权限)？

敏感权限的特征：log中带有c512,c768字样

试着在untrusted\_app.te 中添加了

```
allow untrusted_app audio_device:chr_file { open write read };
```

还是报如下权限错误：

```
[ 141.935275] type=1400 audit(1546939304.786:43): avc: denied { write } for
pid=1836 comm="Thread-4" name="pcmC0D1c" dev="tmpfs" ino=11947
scontext=u:r:untrusted_app:s0:c512,c768 tcontext=
u:object_r:audio_device:s0 tclass=chr_file permissive=1
```

先确认需要访问的节点是否为audio\_device，这个节点属于敏感权限，可以的话请修改访问的目录和文件，缩小audio\_device的范围

方法为1：确定访问的节点位置，通过源码或者log确定到底访问的哪一个具体的节点，例如

/dev/pcmC0Dxx

2：在相应的te文件中新声明一个节点名称，如 file.te: type test\_audio\_device, dev\_type;

3：在file\_context中将具体节点绑定新的节点名称，如： file\_context: /dev/pcmC0Dxx  
u:object\_r:test\_audio\_device:s0

4. 增加或修改需要的权限：allow untrusted\_app test\_audio\_device:chr\_file {  
open write read };

如果不过GMS认证，敏感权限(c512,c768)可以直接把对象关联mlstrustedobject，但不推荐这样修改，会造成严重的安全问题：

例如：typeattribute audio\_device mlstrustedobject;

## 6.3 为什么在Android 8.0+中自己添加的服务无法启动

参照第五章，排查问题。注意8.0以上版本，新建服务要放到vendor。

## 6.4 添加权限后编译报错，neverallow xxx

根本原因是赋予的权限过大，缩小范围即可，解决方法与第2节一致，缩小范围(声明和指定具体需要访问的节点)后即可编译通过。

## 6.5 Android 8.0以后，二进制服务位于vendor分区时，代码中使用system()等函数调用系统命令无效

vendor下的服务，env PATH被复写成/vendor/bin:/vendor/sbin了，所以无法识别出system分区下的命令。

```

cc_binary {
  name: "sh_vendor",
  defaults: ["sh-defaults"],
  stem: "sh",
  vendor: true,
  cflags: [
    // Additional flags for vendor variant
    "-UMKSH_DEFAULT_PROFILEDIR",
    "-UMKSHRC_PATH",
    "-UMKSH_DEFAULT_EXECSHELL",
    "-DMKSH_DEFAULT_PROFILEDIR=\"/vendor/etc\"",
    "-DMKSHRC_PATH=\"/vendor/etc/mkshrc\"",
    "-DMKSH_DEFAULT_EXECSHELL=\"/vendor/bin/sh\"",
    "-DMKSH_DEFPATH_OVERRIDE=\"/vendor/bin:/vendor/sbin\"",
  ],
}

```

调用前可以先导入system的path, 如: `system("export PATH=$PATH:/system/bin; input tap 0 0");`

注意: system函数实现是fork子进程, 不能单独执行export再执行input, 一定要连一起执行;

## 6.6 我需要修改哪个目录下的文件? 修改后怎么生效?

所有需要修改的文件全部通过每一节中提到的命令 `get_build_var` 查看, 在8.0及后续版本\*\*都不需要\*\*修改 `system/sepolicy` 目录, 要修改的文件没有就自己新建!

编译结果: `BOARD_SEPOLICY_DIRS/BOARD_PLAT_PUBLIC_SEPOLICY_DIR ->`

`vendor/etc/selinux; BOARD_PLAT_PRIVATE_SEPOLICY_DIR -> system/etc/selinux;`

## 6.7 为什么ioctl的权限加上了还一直提示denied?

ioctl权限的声明需要指出具体的cmd。因为ioctl是直接操作驱动, 包含上千种命令, 所以必须指出具体的cmd。

具体修改方法及说明和例子, 请查看第3.1节的例4。